

即時發放

## 叮叮科創大賽總決賽於新加坡舉行 兩地學生分別奪得中英文組冠軍

(2026年3月30日)「叮叮科創大賽」總決賽於3月7日在新加坡圓滿落幕。香港及新加坡兩地中學生以 STEAM 思維探討「城市中的綠洲：智慧連繫可持續生活」。來自新加坡的聖安東尼女子中學隊伍所提出的「涼境學棧——獅城親自然空間生長計劃」及來自香港的基督教香港信義會宏信書院隊伍所提出的「Perchliner」脫穎而出，各自勇奪中文組及英文組冠軍，每隊獲得港幣 10,000 元現金獎勵。

中文組總決賽的冠軍方案為來自新加坡的聖安東尼女子中學隊伍的「涼境學棧——獅城親自然空間生長計劃」。項目構想在新加坡學校周邊 500–1000 米範圍內，打造兼具降溫、學習、社區共享功能的戶外智慧學習咖啡及社區休憩空間，回應當地高溫酷熱、城市熱島效應及學生課後缺乏合適自修地點等問題。設計應用具隔熱、抗紫外線、抗風、無電製冷等功能的素材，配合參考東南亞傳統「冷巷」及冷凝塔氣流通風原理、水冷座椅及綠植遮光系統，展示科技與自然融合的城市示範模式，以及對社群的人文關懷。

英文組總決賽的冠軍方案為來自基督教香港信義會宏信書院隊伍的「Perchliner」。項目構想把香港電車旅程轉化為年輕乘客重新連結城市自然的入口，透過手機遊戲讓 10 至 20 歲玩家，在電車站之間拯救迷途幼鳥、認識本地鳥類，並在互動問答中認識棲息地破壞、塑膠污染與不當餵飼等對威脅。遊戲加入即時天氣變化元素，配合擴增實景技術，以及問答遊戲及個人化任務，營造具沉浸感的趣味學習體驗，而玩家更可累積積分換取折扣及優惠。項目計劃以遊戲化方式結合科技、教育及公共交通，培養年青人的公共參與及保育意識。

決賽中，每支隊伍先向評審簡介提案內容，評審再就建議內容即場提問。是次總決賽的評審團由不同界別及不同地區的專業人士組成，以全面及跨地域的角度審視提案，並向學生提出積極可行的意見。

叮叮科創總經理張永恒表示：「於新加坡舉辦叮叮科創大賽總決賽，為香港及新加坡兩地學生提供了一個極具價值的交流平台。透過連繫這兩個充滿活力的城市，參加者能夠分享創新意念，彼此借鑑在城市可持續發展上的不同策略，並攜手朝著更智慧、更綠色的未來邁進。」



NTU CIFAL Singapore 總監 Adam Switzer 教授表示：「學生的創意與前瞻思維實在令人鼓舞——這正提醒我們，在可持續發展議題上教育和賦能下一代，具有深遠的重要性。這些年輕人不僅是在學習，他們更是推動地球邁向真正、持續轉變的關鍵力量。」

「叮叮科創大賽」來到第三屆，大賽首次從香港延伸至新加坡，中文組及英文組冠軍由 11 支中學生隊伍角逐，當中有除了有去年 11 月香港區決賽的三甲優勝的六支隊伍，更有來自新加坡的五支隊伍一同競逐殊榮，促進教育交流。比賽由由叮叮科創主辦、香港電車有限公司及香港科技大學鵬程青年工程師學苑合辦，旨在鼓勵中學生運用科學、技術、工程、藝術及數學 (STEAM) 創新思維，提出將自然生態融入城市環境的可持續發展方案。

今年活動首次擴展至新加坡，海外交流團獲置地公司贊助，香港冠軍隊伍於 3 月 6 日至 8 日進行為期 3 天 2 夜的交流之旅。除了進行總決賽比拼，兩地隊伍齊聚南洋理工大學 (NTU)，參觀 NTU 校園並深入探討可持續發展議題，更出席由 NTU CIFAL Singapore 總監 Adam Switzer 教授主講的可持續發展專題講座。此外，學生也出席了由星耀樟宜管理層主講的管理分享工作坊。星耀樟宜以世界最大的室內瀑布享負盛名，是集交通航運、娛樂餐飲於一身的綜合建築，學生在工作坊中了解到新加坡樟宜機場的可持續發展管理及背後的理念，並實地考察機場景點，豐富交流體驗。

是次總決賽圓滿落幕，「叮叮科創大賽」實現邁向更廣闊的國際舞台。未來，叮叮科創繼續擴大影響力，透過 STEAM 教育與實踐，助力建設可持續城市。

#### 「叮叮科創大賽」總決賽得獎名單

獎項	中文組得獎隊伍	英文組得獎隊伍
	所屬學校 (代表地區, 計劃書名稱)	
冠軍	聖安東尼女子中學 (新加坡, 涼境學棧 — 獅城親自然空間生長計劃)	基督教香港信義會宏信書院 (香港, Perchliner)
亞軍	嘉諾撒聖方濟各書院 (香港, 森•軌道)	香港真光中學 (香港, EcoTram – Nature on Track)
季軍	順利天主教中學 (香港, 水霧都市)	喇沙書院 (香港, BiodiverCity)



圖片說明 ( [圖片下載連結](#) )

圖片一



「叮叮科創大賽」總決賽於 3 月 7 日在新加坡圓滿落幕。香港及新加坡兩地中學生以 STEAM 思維探討「城市中的綠洲：智慧連繫可持續生活」主題。

圖片二



中文組總決賽的冠軍方案為來自聖安東尼女子中學隊伍提出的「涼境學棧 — 獅城親自然空間生長計劃」。方案提倡構建可以降溫的戶外學習與休憩空間，回應新加坡高溫與學習場地不足，示範科技與自然融合的城市生態設計。

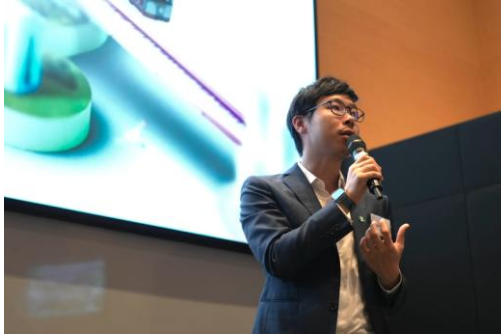
圖片三



英文組總決賽的冠軍方案為來自基督教香港信義會宏信書院隊伍提出的「Perchliner」。方案提倡把電車旅程遊戲化，讓玩家在車站間拯救幼鳥並認識本地物種，並透過實時天氣效果、擴增實景及問答遊戲等提升互動性，推動生態保育及公共參與。



圖片四



叮叮科創總經理張永恒表示於新加坡舉辦叮叮科創大賽總決賽，為香港及新加坡兩地學生提供了一個極具價值的交流平台。

圖片五



NTU CIFAL Singapore 總監 Adam Switzer 教授表示學生的創意與前瞻思維令人鼓舞，在可持續發展議題上教育和賦能下一代，具有深遠的重要性。

圖片六



香港及新加坡中學生互相交流意見，分享彼此對可持續發展城市的看法。



圖片七及八



兩地隊伍參觀NTU 校園並深入探討可持續發展議題。學生出席由 NTU CIFAL Singapore 總監 Adam Switzer 教授主講的可持續發展專題講座。

圖片九



「叮叮科創大賽」香港區冠軍隊伍來自嘉諾撒聖方濟各書院及喇沙書院，其得獎廣告已印上電車車身，在港島街道穿梭行駛，向大眾展示年輕一代的創新成就與可持續發展理念。

### 關於叮叮科創

叮叮科創（「trampus」）成立於 2021 年，為香港電車的姊妹公司，隸屬 RATP Dev Group。trampus 以推動本地 STEM 教學發展為目標，與世界頂級學府及專家合作，致力把電車豐富的工學智慧融合嶄新科技知識，為學校及學生提供國際級的線上教學及校本 STEM 課程。

trampus 教學注入「理工科數」各種元素，包括基本科學、機電工程、編程入門及城市規劃等生活可及的專題。叮叮科創冀能透過寓教育於實踐，讓學生思考自身與城市發展的關係，啟發他們的創新思維與洞察力，為未來社會培育更多科研專才。

[www.trampus.net](http://www.trampus.net)

查詢：[enquiry@trampus.net](mailto:enquiry@trampus.net)

WhatsApp: (852) 6537 7291

Facebook: @trampus.hk

Instagram: @trampus.hk

LinkedIn: @trampus



傳媒查詢：

香港電車有限公司

黃悅儀 ( Carmen Wong )

助理企業事務經理

電話: +852 2118 6327

WhatsApp: +852 9853 5014

電郵: [carmen.wong@hktramways.com](mailto:carmen.wong@hktramways.com)

